

ROADBLOCK

HOUD DE DIEF!

Met gierende banden scheurt een wagen door de donkere straten van de stad. In de verte weerklinken sirenes van politiewagens. Alle eenheden kregen een oproep over het gestolen voertuig. Beschrijving: rode sportwagen, verdachte mogelijks gewapend. Jij als politiecommandant krijgt de moeilijke taak om alle eenheden zo te coördineren dat zij de voortvluchtige omsingelen. Positioneer de politiewagens zodanig dat de gangster ingesloten wordt. Maar pas op, dit wordt steeds moeilijker.

Van starter naar master

In de speldoos vind je een opdrachtenboekje, enkele gebouwen, een speelvlak, zes verschillende puzzelstukken met een politiewagen en een puzzelstuk met een rode sportwagen. Het opdrachtenboekje bestaat uit 60 missies, in stijgende moeilijkheidsgraad. Deze worden onderverdeeld in vier niveaus: starter, junior, expert en master.



De opdrachten worden weergegeven met een tekening van de startopstelling. Het spel begint met het plaatsen van de gebouwen en de rode wagen op de juiste plaats.

Versperde vluchtroutes

Daarna plaats je de zes puzzelstukken met politieauto's op het spelbord. Je zorgt ervoor dat de rode wagen geen kant meer op kan. Hij moet langs alle zijden geblokkeerd worden door een gebouw of een politiewagen, zodat alle

vluchtroutes versperd zijn. Alle puzzelstukken moeten gebruikt worden en er is telkens slechts één juiste oplossing. Die oplossing vind je trouwens terug achteraan het opdrachtenboekje. Spelers kunnen zichzelf dus controleren (of speiken).

Logisch denken

'Roadblock' won in Nederland de titel 'Speelgoed van het jaar 2008' in de categorie 6-8 jaar. Het is een mooie aanvulling op de collectie van logische denkspeellen van Smart Games. In hun gamma vindt iedereen wel een thema dat hem of haar aanspreekt.

Zo is er een leuke variant met een kat, muis en kaas. Spelers moeten hier de dieren verbinden met het eten, en vermijden dat de kat de muis opeet. Steeds vind je een opdrachtenboekje met missies in stijgende moeilijkheidsgraad.

JE MOET ERVOOR ZORGEN DAT DE GESTOLEN WAGEN GEEN KANT MEER OP KAN.

Roadblock blijft trouw aan deze elementen, en heeft als bijkomend voordeel dat het erg makkelijk is om je in te leven in de spanning van de achtervolging. Zo wordt het geen droog logisch denkspel, maar leven spelers zich echt uit in het leiden van zes politie-eenheden.



Breïn breker



'Spel in Zicht' beoordeling

Politiecommandant spelen is een droom van zowat alle jongens. De leiding krijgen over zes politiewagens klinkt leuk, maar is niet gemakkelijk. In Roadblock kies je zelf een opdracht die net genoeg uitdaging biedt. Op die manier spreekt het spel een grote groep spelers aan.

Aangezien spelers zichzelf kunnen controleren (de oplossingen staan achteraan in het opdrachtboekje) is Roadblock ideaal voor wie alleen thuis is of als spel om mee te nemen op reis. Maar wees gewaarschuwd: vrienden en familie zullen snel mee willen doen en goede raad geven.



'SPEL IN ZICHT' EVALUATIE

Spelmateriaal	★ ★ ★ ☆ ☆
Tactiek	★ ★ ★ ☆ ☆
Complexiteit	★ ★ ★ ☆ ☆
Interactie	☆ ☆ ☆ ☆ ☆

1 speler 10-15 minuten vanaf 6 jaar

Auteur(s): Raf Peeters
Uitgever: Smart Games